|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT CHARTER v. 3.0** | | | |
| **Project Name** | Pembuatan Software Akuntansi Warung untuk Toko Lia | | |
| **Tanggal Mulai** | 25/9/2023 | **Tanggal Selesai** | 22/1/2024 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Project Description & Goals** | | |
| Membuat aplikasi akuntansi dan pelaporan yang membantu Toko Lia dalam kegiatan bisnisnya, yaitu toko sederhana yang menjual beragam jenis perlengkapan. Aplikasi dibuat berbasis Android agar dapat digunakan menggunakan handphone milik Bu Mia.  Tujuan : Membuat proses perhitungan stok barang, keuntungan lebih presisi dan membantu pencatatan terutama untuk pembelian dengan metode kas bon. | | |
| 1. **Risk** | | |
| Developer belum terbiasa membuat aplikasi berbasis android, sehingga ada risiko tidak on schedule dan ada bug | | |
| 1. **Deliverables** | | |
| **No.** | **Name** | **Description** |
| 1. | ProjectCharter | Kontrak dari project pembuatan aplikasi |
| 2. | Software Requirement Specification | Cetak biru dari fitur-fitur, dan konsep kerja dari aplikasi yang dibuat |
| 3. | Software Design Document | Rincian cetak biru dengan penjelasan konseptual dari software yang dikembangkan |
| 4. | User Interface Prototype | Rancangan antarmuka pengguna untuk gambaran hasil |
| 5. | Programming Document | Dokumentasi programming dari aplikasi |
| 6. | Testing Prototype | Hasil program akhir tahap awal yang dapat dilakukan uji coba |
| 7. | Testing Document | Dokumentasi hasil uji coba aplikasi |
| 8. | Software Documentation | Dokumentasi aplikasi yang terdiri dari petunjuk penggunaan dan petunjuk instalasi |
| 1. **Project Scope** | | |
| **Kebutuhan fungsional** yang harus ada dalam aplikasi adalah sebagai berikut :   * Aplikasi dapat membuat catatan stok dari barang yang dijual * Penjualan pada aplikasi dapat sekaligus mengurangi kuantitas barang pada stok * Aplikasi dapat membuat rincian penjualan yang dikategorikan kas bon / hutang * Aplikasi dapat membuat laporan laba rugi dalam periode waktu harian dan bulanan   **Kebutuhan non fungsional** yang perlu tercapai pada project ini adalah sebagai berikut :   * Aplikasi mampu berjalan pada Android versi 6.0 (Marshmallow) * Aplikasi dapat mempermudah proses pencatatan penjualan * Aplikasi dapat berjalan secara native tanpa server / tanpa perlu koneksi internet | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Project Milestones** | |
| **Keterangan** | **Due Date** |
| * Mulai Project | 25/9/2023 |
| * Complete Project Charter | 9/10/2023 |
| * Complete Software Requirement Document | 26/10/2023 |
| * Complete Software Design Document | 11/11/2023 |
| * Complete User Interface Prototype | 12/11/2023 |
| * Complete Programming Development | 9/1/2023 |
| * Complete Testing | 9/1/2024 |
| * Implementasi | 16/1/2024 |
| * Manual Book | 16/1/2024 |
| * Training Client | 21/1/2024 |
| * Akhir Project | 22/1/2024 |
| 1. **Budget** | |
| **Biaya Tenaga Kerja**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Keterangan** | **Biaya Per Hari** | **Hari Kerja** | **Jumlah (Rp)** | | 1. | Project Manager | 550.000 | 14 | 7.700.000 | | 2. | Analyst | 345.000 | 30 | 10.350.000 | | 3. | UI/UX Developer | 400.000 | 34 | 13.600.000 | | 4. | Application Developer | 600.000 | 100 | 60.000.000 | | 5. | Dokumentasi | 200.000 | 14 | 2.800.000 | | **Total** | | | | **94.450.000** |   **Biaya Project**   |  |  | | --- | --- | | **Keterangan** | **Jumlah (Rp)** | | Tahap Perencanaan | 7.000.000 | | Tahap Analisis | 5.000.000 | | Tahap Design | 6.000.000 | | Tahap Testing | 8.000.000 | | Tahap Implementasi | 8.000.000 | | Tahap Maintenance | 3.000.000 | | Biaya Transportasi 6x konsultasi ke client | 720.000 | | **JUMLAH TOTAL KESELURUHAN BIAYA** | **132.170.000** | | |
| 1. **Assumptions, Constraints, Dependencies** | |
| Asumsi :   * Aplikasi diharapkan lebih akurat dan konsisten daripada pencatatan manual * Aplikasi tidak memerlukan peningkatan fitur di masa depan * Biaya tenaga kerja adalah rata-rata per hari dengan jam kerja sekitar 7 jam per hari   Batasan :   * Project dapat dijalankan pada smartphone Android * Pengguna dapat mengatur sendiri item yang terdapat di dalam aplikasi | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **Project Organizational Structure** | | | |
| **Nama :**   1. **Nuramalia Putri Hapsari** 2. Alvon Tritara 3. Hasbie Muhammad Irsyad 4. David Dwiputranto | | **Role :**   1. **Project Manager**, Analyst 2. UI / UX Designer 3. Developer 4. Developer, Documenter | |
| 1. **Project Authorization** | | | |
|  | **Title & Name** | | **Date** |
| **Approved by :** | Project Manager –Nuramalia Putri Hapsari | |  |
| **Approved by :** | QA Executive – Dr. Lulu Chaerani M. | |  |